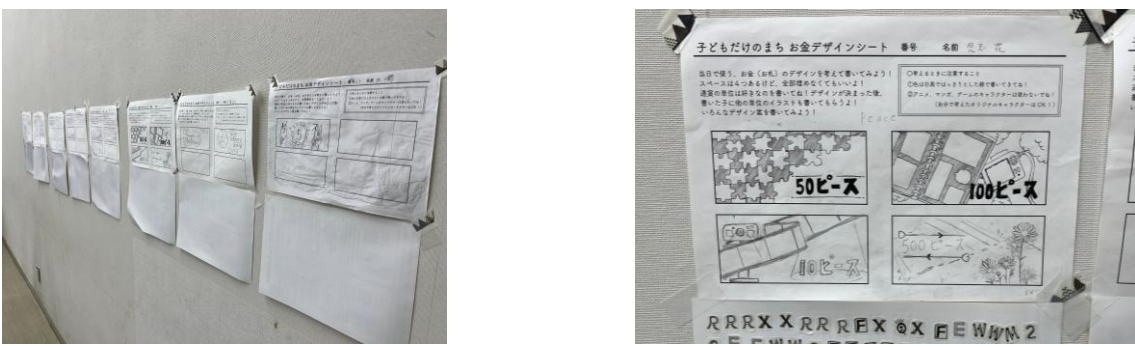


通貨のデザイン決め

通貨のデザイン決めでは、デザイン例を書いた実行委員からみんなでデザイナーを決めます。書いてきてくれたデザインでそのまま本番のまちで使うのではなく、新たにデザイナーさんが通貨のデザインを変えたい！などがあれば変更もOKとしています。



企画タイム



企画タイムではまず、商品の掛け合わせや工夫でいろんなことができるということを理解してもらうために発想を広げるワークを行いました。実際にそのワークではやりたいことに関連することを記載してもらいました。

第3回から作成している開業届は最終的にeduca+や市民会館スタッフによって承認を得て開業となります。そのために、開業届に足りないところをサポートに確認したり、スタッフに確認をして作成していました。発想を広げるワークショップによってお店の内容を変えたり、同じ内容のお店と話し合ったりしていました。当日どんなお店が出るのかはお楽しみに！



課MTG

前回決まった各課での打ち合わせが原則毎実行委員会で行われます。第2回実行委員会でも課題解決ワークをやり、そのシートや第3回で出た店舗を聞きながらルールやデザイン、まち全体での企画を考えていました。

課長さんが体調不良で不在になっている課もありましたが、そこはほかの実行委員が代理で対応！上手く話がまとまったようで実行委員の振り返りシートで「助かった！」などのいい声が上がってました。

市長さんも全体に関することを考えたり、施設ルールを市民会館の職員さんにも確認しながら他課とも連携し検討を進めていました！